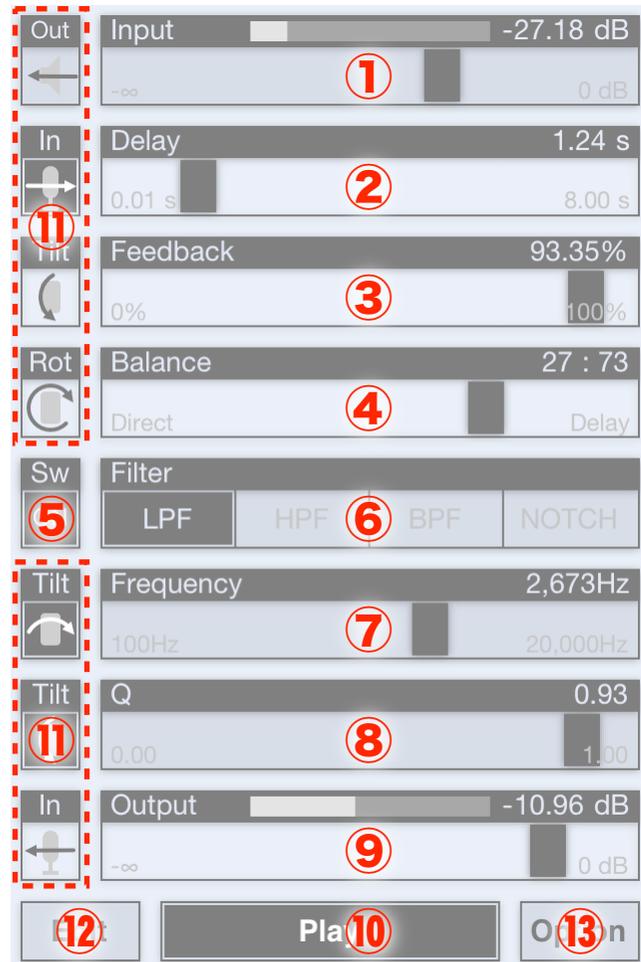


Echochops 1.2.0 操作マニュアル

Echochopsはマイクから入力した音を時間的に遅らせてスピーカーから出力するアプリです。



①**Input【マイク・レベル】** マイクの音量を設定します。右に設定するほど大きな音で入力され、一番左にすると何も音が入力されません。上部のバー・グラフは実際のマイクの音量を示すレベル・メーターです。

②**Delay【ディレイ時間】** 音が遅れる時間を設定します。右に設定するほど遅れる時間が長くなり、左に設定すると遅れが短くなります。ディレイ時間と設定範囲は⑫のEditで設定することができます。

③**Feedback【フィードバック率】** 音の遅れを繰り返す割合を設定します。右に設定するほど繰り返しが多くなり、一番右にすると無限に繰り返されます。一番左にした場合は音は繰り返されず、一度だけ遅れて聞こえます。

④**Balance【バランス】** マイクから入力された音（Direct、ダイレクト音）と遅れた音（Delay、ディレイ音）との音量を調整します。中央にすればダイレクト音とディレイ音は同じ音量となり、右に設定するほどディレイ音が大きく、左にするほどダイレクト音が大きく聞こえます。

⑤**SW【フィルタ・スイッチ】** 音色を調整するフィルタのオン・オフを設定します。

⑥**Filter【フィルタ】** 音色を調整するフィルタの種類を設定します。以下の4種類があります。

LPF（ローパス・フィルタ）低い音を残し、高い音を少なくします。

HPF（ハイパス・フィルタ）高い音を残し、低い音を少なくします。

BPF（バンドパス・フィルタ）特定の音を残し、他の音を少なくします。

NOTCH（ノッチ・フィルタ）特定の音を少なくし、他の音を残します。

⑦**Frequency【フィルタ周波数】** フィルタが影響する周波数を設定します。LFP（ローパス・フィルタ）であれば、右に設定するほど高い音が多くなります。

⑧Q【フィルタQ】 フィルタ周波数付近の音を強調します。右に設定するほど強く強調され、一番左にすると強調は行われません。

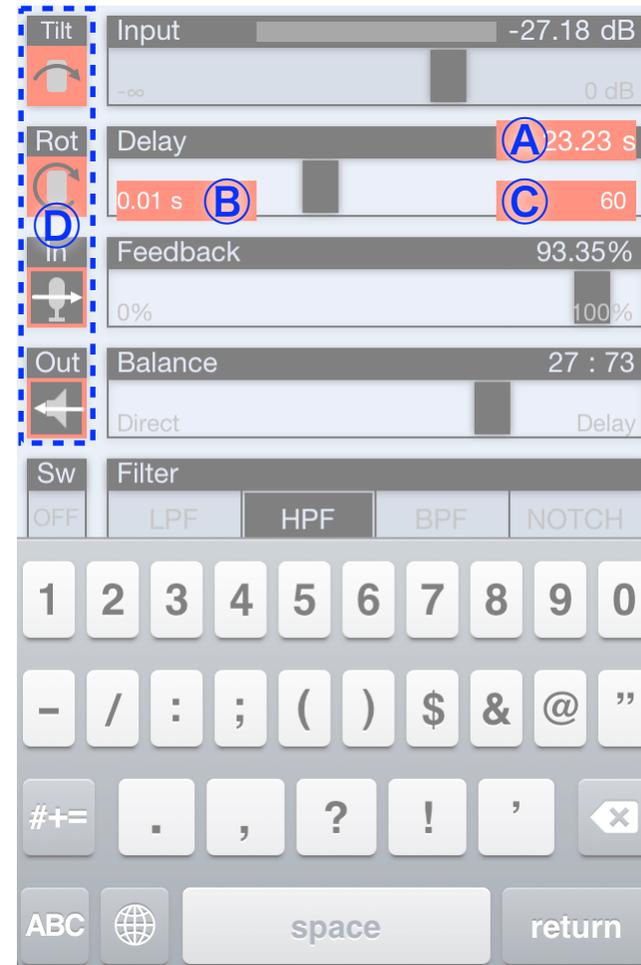
⑨Output【スピーカー・レベル】 スピーカーの音量を調整します。右に設定するほど大きな音が出力され、一番左にすると無音になります。上部のバー・グラフは実際のスピーカーの音量を示すレベル・メーターです。なお、iPhone側面のボリューム・ボタンでもスピーカーの音量が変化します。

⑩Play【プレイ】 音の出力を切り替えます。黒く反転するとプレイとなり、音が出力されます。

⑪Modulation【モジュレーション】 音量や本体の傾きによって設定値を変化させるモジュレーションを切り替えます。黒く反転するとモジュレーションが有効になり、音が変わります。モジュレーションには以下の種類があり、⑫のEditで設定することができます。

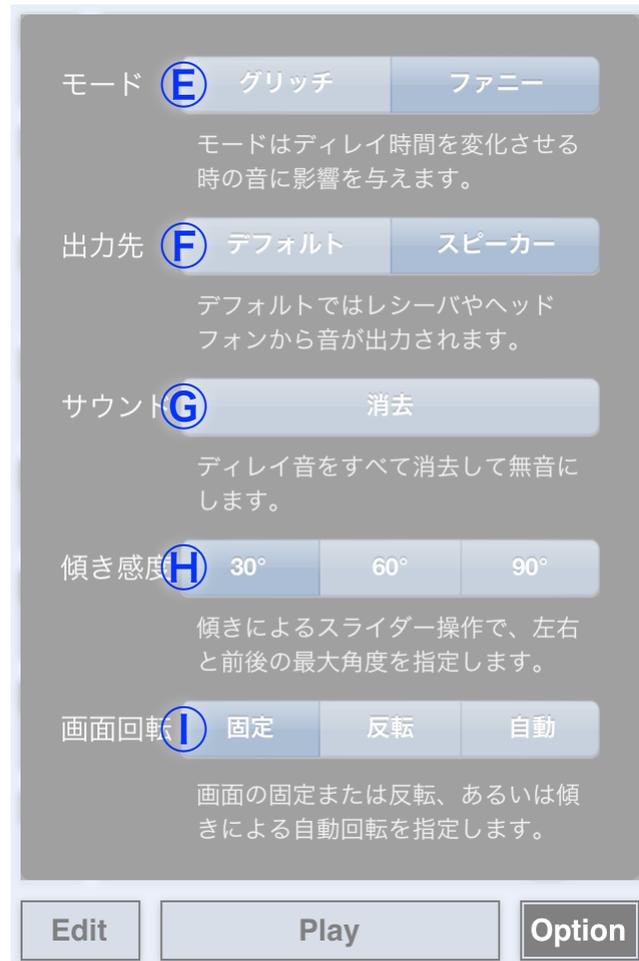
- ➡ In マイクの音量が大きくなれば、設定値が大きくなります。
- ➡ In マイクの音量が大きくなれば、設定値が小さくなります。
- ➡ Out スピーカーの音量が大きくなれば、設定値が大きくなります。
- ➡ Out スピーカーの音量が大きくなれば、設定値が小さくなります。
- ↗ Tilt 本体を右に傾ければ、設定値が大きくなります。
- ↖ Tilt 本体を左に傾ければ、設定値が大きくなります。
- ⤵ Tilt 本体を下（手前）に傾ければ、設定値が大きくなります。
- ⤴ Tilt 本体を上（向こう側）に傾ければ、設定値が大きくなります。
- ⌚ Rot 本体を右に回転させると、設定値が大きくなります。
- ⌚ Rot 本体を左に回転させると、設定値が大きくなります。

⑫Edit【エディット】 デイレイ時間やモジュレーションの種類を設定します。赤く反転した箇所が設定できます。



Ⓐ現在のデイレイ時間、Ⓑ最小のデイレイ時間、Ⓒ最大のデイレイ時間、Ⓓモジュレーションの種類

⑬ Option 【オプション】 アプリの動作に関する設定をします。



⑤【モード】ディレイ時間の変化の仕方を設定します。グリッチは瞬間的にディレイ時間が変化し、プチプチした音が混じることがあります。ファニーはなだらかにディレイ時間が変化し、音の高さが上がったり下がったりすることがあります。

⑥【出力先】音の出力先を設定します。デフォルトではヘッドフォンを使用するとヘッドフォンから音が出力されます。スピーカーに設定するとヘッドフォンを使用してもスピーカーから音が出力されます。

⑦【サウンド】消去をタップするとディレイ音が消去され、無音になります。

⑧【傾き感度】傾きによるモジュレーションでの最大の傾きを設定します。

⑨【画面回転】本体の向きによる画面回転の仕方を設定します。固定であれば画面は回転せず、反転であれば画面は逆さまに向きます。自動の場合は、傾きによって画面が自動的に回転します。